



DESCRIPCIÓN NAVES

Armas: armamento que lleva la nave.

Tipo: L - ligeras (tipo I)

P - pesadas (tipo II)

T - torpedos (tipo III).

Pos: l - lateral

p - posterior / trasera

t - en torreta

Blindaje: el número de puntos de daño que puede recibir antes de recibir daños internos.

Cabina: número de puntos de daño que puede recibir antes de quedar destruida y sus ocupantes muertos.

Carga: indica los puntos de daño que puede recibir la carga de la nave antes de que quede destruida.

Maniobrabilidad: la velocidad y capacidad de aceleración de la nave. De 1 a 4.

Estructura: número de daños internos que puede aguantar.

LOCALIZACIONES NAVES

dE	Localización
0	Cabina
1, 2 y 3	Estructura
4 y 5	Armas
6 y 7	Carga
8 y 9	Motores

